

Bases del Cegid Hackathon 2022

Artículo 1 - Organización

La sociedad Cegid, SAS, con domicilio social en 52 Quai Paul Sédallian, 69279 Lyon Cedex 09 e inscrita en el Registro Mercantil de Lyon con el número 410 218 010 (en adelante, el «Organizador»), organiza desde las 13:00 del martes 28 de junio de 2022 hasta las 16:30 del miércoles 29 de junio de 2022 un concurso llamado Cegid Hackathon 2022, en adelante el «Hackathon».

El patrocinador es Geoffrey Janvier (en adelante, el «Patrocinador»).

El equipo organizador está formado por:

- Clément Dungler, encargado de la coordinación del evento en el centro de Nantes;
 - Davy Dauvergne y Frédéric Bornuat, encargados de la coordinación del evento en el centro de Lyon Vaise;
 - Maxime Delcher y Orianne Iwanow, encargados de la coordinación del evento en el centro de Boulogne-Billancourt;
 - Sophie Saint-Germain e Ines Couly, encargadas de la coordinación del evento en el centro de Madrid;
 - Fanny Chieng, encargada de la coordinación global del proyecto del Hackathon;
 - Baptiste Couavoux y Kevin Ferreira, encargados del soporte del entorno de desarrollo y software;
 - Stéphanie Biabaut, encargada de la comunicación interna;
 - Ida Parzanese, encargada de la asistencia en la organización del evento;
 - Marion Bulliffon Sacchetti, encargada de la asistencia en las modalidades de RR. HH.;
- (en adelante, el «Equipo organizador»).

El jurado estará integrado por el Patrocinador, miembros del Equipo organizador y empleados de Cegid (en adelante, el «Jurado»).

Artículo 2 - Objeto

2.1 Propósito

El Organizador desea promover la innovación útil para todos. Por ese motivo, todos los empleados de Cegid están invitados a participar en este evento de 24 horas para poner su creatividad a trabajar.

2.2 Tema

El tema del Hackathon de esta edición es la **EXPERIENCIA**.

¡Un día dedicado a diseñar una mejor experiencia con (y dentro de) Cegid!

Con especial hincapié en los temas de la personalización, la experiencia, el autoservicio, la colaboración y la eficacia, vuestra misión es mejorar nuestras prácticas internas, reforzar la implicación de los clientes y los empleados y, en última instancia, brindar a los clientes una experiencia agradable de principio a fin.

Aquí tenéis algunas preguntas que podríais plantearos para definir vuestro proyecto:

- ¿Cómo crear un acceso más sencillo y rápido a Cegid y sus servicios?
- ¿Cómo puedo permitir que nuestros usuarios, clientes y clientes potenciales comprendan mejor nuestro producto y el valor que aporta?
- ¿Qué es lo que más necesitan nuestros clientes?
- ¿Cómo inculcar la cultura de la experiencia del cliente en toda la empresa, aprovechar los conocimientos de los clientes y optimizar las operaciones internas para satisfacer mejor las expectativas de los clientes cada día?
- ¿Qué nuevas tecnologías, bibliotecas y métodos de trabajo pueden llevar la experiencia del desarrollador a un nivel superior que aumente la velocidad, la calidad y la accesibilidad y beneficie directamente a nuestros usuarios finales?
- ¿Cómo podemos transformar Cegid, tanto en beneficio de los propios empleados como de nuestros clientes?

Los proyectos propuestos deberán tratar sobre el tema del Hackathon.

2.3 Participación, registro y selección

Por tanto, el Organizador ofrece a todos los empleados de Cegid la oportunidad de diseñar un proyecto sobre el tema del Hackathon.

Cada empleado puede inscribirse en el Hackathon:

- ya sea proponiendo un proyecto relacionado con el tema del Hackathon que permita componer un equipo;
- ya sea uniéndose a un equipo existente.

La capacidad del Hackathon está limitada de la siguiente manera:

- El centro de Boulogne puede albergar hasta 48 participantes
- El centro de Nantes puede albergar hasta 48 participantes.
- El centro de Lyon puede albergar hasta 48 participantes.
- El centro de Madrid puede albergar hasta 24 participantes.

Los primeros inscritos se considerarán seleccionados siempre que la composición de su equipo cumpla las normas vigentes y que el comité organizador apruebe el proyecto propuesto.

El comité organizador comunicará a los participantes la validación de su inscripción.

2.4 Composición de los equipos

Cada equipo estará formado por 6 empleados.

Cada equipo no podrá estar compuesto por más de:

- 2 desarrolladores
- 1 UX/UI designer
- 1 data scientist

Cualquier perfil será bienvenido y podrá aportar su granito de arena.

2.5 Desarrollo y entregables del Hackathon

Cada equipo tendrá 24 horas para diseñar y materializar su proyecto.

Los entregables que se esperan del proyecto serán de 2 tipos:

- Resumen del proyecto: problema, solución, datos utilizados, tecnología utilizada, perfil de usuario (persona), mercado objetivo, etc. Recomendamos una diapositiva con el «Lean startup Canvas».
- Prototipo/modelo funcional con un lenguaje de desarrollo, un algoritmo o aplicaciones existentes, cuyo código fuente deberá estar registrado en el repositorio de Azure DevOps.

El proyecto se defenderá con una presentación de 5 minutos ante el Jurado y los participantes del Hackathon.

La presentación deberá hacerse en inglés.

2.6 Ganadores y premios

El Jurado seleccionará a los equipos ganadores según los siguientes criterios:

- Relevancia del proyecto con respecto al tema «Experiencia».
- Carácter innovador, creativo y original del proyecto.
- Potencial de aprovechamiento de los datos de Cegid.
- Viabilidad del proyecto y capacidad para ponerlo en marcha rápidamente.
- Calidad de la presentación (claridad, dinamismo y originalidad).
- Diversidad del equipo (multifuncional).

Se premiará a los equipos ganadores (un mismo equipo solo podrá recibir un premio otorgado por el Jurado):

- El primer premio es la asignación de un squad durante 6 meses para construir el MVP del proyecto y una tarjeta de Amazon por valor de **300 €** para cada participante.
- El segundo premio es una tarjeta de Amazon por valor de **200 €** para cada participante.
- El tercer premio es una tarjeta de Amazon por valor de **100 €** para cada participante.
- El premio especial del Jurado es una tarjeta de Amazon por valor de **50 €** para cada participante.

La evaluación de la propuesta se centrará tanto en la relevancia del proyecto como en la calidad de su implementación (en adelante, la «Propuesta»).

Artículo 3 - Calendario

Los empleados de Cegid que deseen participar en el Hackathon deberán respetar los plazos del calendario que se indican a continuación para que su Propuesta se tenga debidamente en cuenta en el marco del Hackathon.

- 26 de abril de 2022:
Mensaje «Save the date» enviado por correo electrónico a todos los empleados de Cegid (en francés, inglés y español).
- 13 de mayo de 2022:
Apertura de las inscripciones y comunicación de las presentes bases. Los empleados que se inscriban de acuerdo con las disposiciones de estas bases se denominarán en adelante «Candidatos».
- 31 de mayo de 2022:
Cierre de las inscripciones en la herramienta Inwink.
- 10 de junio de 2022:
Selección de los participantes entre los Candidatos por parte del Jurado (dentro del límite de participantes definido para cada centro). Los Candidatos seleccionados se denominarán en adelante «Participantes».
- 28 y 29 de junio de 2022:
Hackathon desde las 13:00 del martes 28 de junio hasta las 16:30 del miércoles 29 de junio.
- 29 de junio de 2022:
Selección de los ganadores del Hackathon entre los Participantes por parte del Jurado (en adelante, los «Ganadores») según lo dispuesto en el artículo 2 de las presentes bases.

Artículo 4 - Emplazamientos

El Hackathon del 28 y 29 de junio de 2022 se celebrará simultáneamente en los centros de Cegid de:

- Boulogne-Billancourt
- Nantes
- Lyon Vaise
- Madrid

En adelante, los «Centros de celebración».

Los empleados de los Centros de celebración deben obligatoriamente participar en las pruebas en su centro de origen.

Los empleados de otros centros se repartirán entre los distintos Centros de celebración:

- De Estados Unidos, Canadá, China, Bélgica, Londres, Mauricio, Túnez, Roubaix, Burdeos, Saint-Avertin, París Astorg, París Poliveau, Rueil-Malmaison en Boulogne-Billancourt.
- De Rennes, Loudun, Betton en Nantes.
- De Italia, Aix-en-Provence, Roanne, Aurillac, Antibes, Besançon, Cournon, Sausheim, Toulouse en Lyon Vaise.
- De Portugal, México, Chile, Colombia, Argentina, Perú en Madrid

Cegid correrá con los gastos de transporte y alojamiento de los empleados de los otros centros, previa presentación de justificantes.

Artículo 5 - Programa

Día #1 (28 de junio)		Día #2 (29 de junio)	
De 13:00 a 13:30	Intervención del Patrocinador para dar comienzo al evento y presentar a los equipos participantes.	13:30	¡Fin del Hackathon!
13:30	¡Comienzo del Hackathon!	13:30 – 16:30	Presentación de los proyectos al Jurado (cáterin incluido) y entrega de premios.
Durante el Hackathon	Actividades, cáterin incluido	16:30	Fin del evento

Artículo 6 - Logística

6.1. Emplazamientos

La presentación, las demostraciones, el cáterin y las actividades del Hackathon tendrán lugar en:

- La cafetería (planta baja) en Boulogne-Billancourt
- La sala Agora (última planta) en Nantes
- «Lugar por confirmar» en Lyon Vaise
- «Lugar por confirmar» en Madrid

Los Participantes se instalarán por equipos en los distintos espacios abiertos y zonas que el Equipo organizador les asignará.

6.2. Duración

El evento se celebrará desde las 13:00 del martes 28 de junio hasta las 16:30 del miércoles 29 de junio.

Como incentivo por parte de Cegid, los Participantes podrán descansar el resto de la tarde del 29 de junio, siempre y cuando hayan hecho acto de presencia durante todo el evento siguiendo los horarios antes mencionados.

6.3. Material

Cegid pondrá a disposición de los Participantes salas de reuniones, tomas eléctricas y una red wifi.

Cada Participante:

- Perteneciente al Centro de celebración:

- Vendrá con su ordenador portátil (y los periféricos necesarios), si tiene.
- En caso contrario, llevará su ordenador de sobremesa (y los periféricos necesarios) a la sala de reuniones asignada en la mañana del 28 de junio de 2022. Podrá pedir ayuda a los miembros del Equipo organizador.
- Perteneciente a otro centro:
 - Vendrá con su ordenador portátil (y los periféricos necesarios), si tiene.
 - En caso contrario, Cegid le prestará un ordenador (con los periféricos necesarios) durante el tiempo que dure el evento.

Artículo 7 - Confidencialidad

El Participante reconoce el carácter confidencial de toda la información y documentos que se le transmitan como parte del desarrollo del Hackathon.

Durante todo el Hackathon y durante un periodo de veinticuatro (24) meses a partir de la fecha de inicio del Hackathon, el Participante tiene prohibido utilizar o comunicar a terceros, sin haber obtenido la autorización previa por escrito de Cegid, directa o indirectamente, la totalidad o parte de la información que Cegid le hubiera comunicado, o de la que hubiera tenido conocimiento en virtud de las presentes bases.

El Participante se compromete, a petición de Cegid, a entregarle cualquier documento que contenga información confidencial o que se ponga a disposición del Participante en el marco del Hackathon.

Artículo 8 - Propiedad intelectual

Los Participantes ceden a Cegid sus derechos de propiedad intelectual relativos a las Propuestas y cualquier prototipo producido como parte del Hackathon.

Cada Participante acepta participar en la cobertura mediática de Cegid (book, sitio web, medios de comunicación internos y externos, etc.).

Artículo 9 - Compensación

Los Participantes renuncian al derecho de reclamar cualquier compensación a Cegid como resultado de su participación en el Hackathon, excepto:

- el transporte y el alojamiento para los empleados de otros centros distintos a los Centros de celebración;
- las bebidas y las comidas que ofrecerá Cegid durante el Hackathon.

Artículo 10 - Modificación, interrupción o cancelación

Cegid se reserva el derecho, en caso de fuerza mayor, de acortar, prorrogar, modificar, interrumpir, posponer o cancelar el Hackathon o algunas de sus fases, sin incurrir en responsabilidad alguna.

En ese caso, Cegid se compromete a comunicarlo a los Participantes por cualquier medio adecuado (en particular, correo electrónico o una publicación en los centros) y, en su caso, comunicarles las

nuevas reglas aplicables. El Participante podrá comunicar a Cegid su negativa a respetar las nuevas reglas aplicables, en cuyo caso quedará excluido de participar en el Hackathon, lo que acepta expresamente. De no comunicar dicha negativa en un plazo de 72 horas al Organizador, se considerará que el Participante ha aceptado las nuevas reglas aplicables.

En caso de modificación, cancelación, interrupción, reducción o extensión de la duración del Hackathon, Cegid no será responsable y los Participantes no podrán reclamar compensación alguna, lo cual aceptan.

Artículo 11 - Contacto

Se puede contactar con el Equipo organizador enviando un correo electrónico a contacto-hack22@cegid.com.